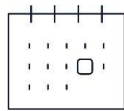


MEJORA TUS COMPETENCIAS PROFESIONALES Y DIGITALES. FORMACIÓN 100% GRATUITA



**Duración**  
50 horas



**Fecha**  
Consultar



**Horario**  
Consultar



**Modalidad**  
Aula virtual  
con Instructor



**Alcance**  
Estatal

## SWIFT 4

### OBJETIVO GENERAL

Conocer los fundamentos básicos de Xcode 9 y los elementos del lenguaje de programación creado por Apple para poder desarrollar aplicaciones en cualquiera de sus plataformas móviles o de escritorio.

### CONTENIDO FORMATIVO

Página 1 de 2

#### 1. PRIMEROS PASOS CON XCODE

- 1.1. Introducción a Xcode
- 1.2. Xcode Playground
- 1.3. Instalación
- 1.4. Partes del Xcode

#### 2. SALIDA ESTÁNDAR

- 2.1. Introducción a Swift
- 2.2. Historia y base
- 2.3. Salida estándar
- 2.4. Sintaxis del lenguaje

#### 3. TIPOS DE VARIABLES Y CONSTANTES

- 3.1. ¿Qué es y cómo se usa una variable?
- 3.2. Tipos de variables y constantes
- 3.3. Comentando el código
- 3.4. Definición de variable y constante
- 3.5. Conversión de tipos

#### 4. OPERACIONES

- 4.1. Operadores básicos
- 4.2. Asignación
- 4.3. Aritméticos
- 4.4. Comparación
- ...

- 4.5. Condicional
- 4.6. De Rango
- 4.7. Lógicos

#### 5. COLECCIONES

- 5.1. String y characters
- 5.2. Trabajo con Arrays
- 5.3. Trabajo con diccionarios

#### 6. CONTROL DE FLUJO

- 6.1. Sentencias condicionales (if, switch)
- 6.2. Bucles
- 6.3. Anidamiento
- 6.4. Sentencias de transferencia de control
- 6.5. Tratamiento de errores

#### 7. FUNCIONES

- 7.1. Definición de funciones
- 7.2. Parámetros de entrada y valores de retorno
- 7.3. Llamadas a funciones
- 7.4. Nombrado de parámetros
- 7.5. Parámetros por defecto / múltiples
- 7.6. Tipos de las funciones
- 7.7. Funciones anidadas

+ Información e inscripciones: [es.comercial@skillsoft.com](mailto:es.comercial@skillsoft.com)

Programa  
financiado por:



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondo Social Europeo  
El FSE invierte en tu futuro



GOBIERNO  
DE ESPAÑA

MINISTERIO  
DE TRABAJO  
Y ECONOMÍA SOCIAL



## SWIFT 4

### CONTENIDO FORMATIVO

Continuación

Página 2 de 2

#### 8. POO I

- 8.1. Enumeraciones
- 8.2. Estructuras y clases
- 8.3. Propiedades
- 8.4. Métodos

#### 9. INICIALIZADORES Y HERENCIA (POO II)

- 9.1. Inicialización de clases
- 9.2. Personalizar la inicialización
- 9.3. Protocolos

### REQUISITOS

- Estar registrado como empleado activo en la Seguridad Social, ya sea como trabajador por cuenta propia o ajena, o como solicitante de empleo en el Servicio Público de Empleo Estatal (SEPE).
- Para cada curso al que el alumno quiera asistir, recopilar y devolver al centro de formación la documentación que se le solicitará.
- Atender al menos a un 75% de la extensión del curso para poder recibir el diploma de asistencia correspondiente.
- Contar con las habilidades necesarias para utilizar la plataforma virtual WEBEX, que se emplea en la formación.

+ Información e inscripciones: [es.comercial@skillsoft.com](mailto:es.comercial@skillsoft.com)

Programa  
financiado por:



**UNIÓN EUROPEA**  
Fondo Social Europeo  
El FSE invierte en tu futuro



GOBIERNO  
DE ESPAÑA

MINISTERIO  
DE TRABAJO  
Y ECONOMÍA SOCIAL

SERVICIO PÚBLICO  
DE EMPLEO ESTATAL  
**SEPE**